



RZECZPOSPOLITA POLSKA
MINISTER CYFRYZACJI

Anna Streżyńska

BM-WOP.072.57.2017

SEKRETARIAT
Biura Prac Senackich

Wpłynęło dn. 9.06.17
nr. 3284 / podpis

Warszawa, dnia 08 czerwca 2017 r.

ABINET MARSZAŁKA SENATU

wpłynęło dn. 08.06.2017.
nr. 3084 / podpis

Pan
Stanisław Karczewski
Marszałek Senatu RP

Dot. pisma z dnia 4 maja 2017 r. w sprawie oświadczenia złożonego przez Senatora RP Pana Grzegorza Napieralskiego podczas 40. posiedzenia Senatu RP w dniu 27 kwietnia 2017 r. (BPS/043-40-1005-MC/17)

Szanowny Panie Marszałku,

poniżej uprzejmie przedstawiam informacje dotyczące wdrażania Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej – w odpowiedzi na pytanie zadane przez Pana Senatora w kontekście pilotażowego programu nauki programowania w szkołach. Jednocześnie informuję, że program ten realizuje Minister Edukacji Narodowej i to w zakresie jego właściwości pozostaje kwestia odpowiedzi na pozostałe postawione w oświadczeniu pytania.

Ministerstwo Cyfryzacji wraz z Ministerstwem Edukacji Narodowej prowadzą obecnie zaawansowane prace nad projektem ustawy dotyczącej Ogólnopolskiej Sieci Edukacyjnej. Ureguluje ona zasady organizacji, funkcjonowania i finansowania OSE. Równolegle kończy się proces definiowania założeń technicznych związanych z infrastrukturą programu – kwestie te podlegają obecnie audytowi niezależnego podmiotu zewnętrznego. W kontekście infrastruktury Ministerstwo Cyfryzacji monitoruje również proces podłączania jednostek oświatowych do sieci dostępu do bardzo szybkiego internetu. Składają się na niego podłączenia wykonywane w ramach realizacji komercyjnych inwestycji operatorów telekomunikacyjnych (ok. 5,8 tys. lokalizacji jednostek oświatowych do 2019 r. – co do części Ministerstwo zawarło stosowne porozumienia z operatorami na rzecz współpracy w realizacji inwestycji oraz budowy OSE) oraz podłączenia, które będą wykonywane w ramach realizacji projektów budowy sieci szerokopasmowych, dofinansowanych ze środków I osi priorytetowej Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa (ponad 7 tys. lokalizacji do 2019 r.).

OSE ma na celu zapewnienie bezpiecznego dostępu do internetu dla uczniów. Z tego powodu trwają działania związane z opracowaniem lub nawiązaniem współpracy z dostawcami rozwiązań z zakresu klasycznej ochrony przed złośliwym oprogramowaniem oraz filtrowania treści czy kontroli zachowań użytkowników w internecie. W ramach OSE powstanie również dedykowany portal edukacyjny, udostępniający treści, narzędzia i usługi edukacyjne oraz wsparcie funkcjonowania jednostek oświatowych (e-learningi, arkusze organizacyjne, itp.). Portal będzie służył także budowie społeczności OSE, poprzez zaimplementowane funkcjonalności pozwalające na wielostronną komunikację uczestników procesu edukacji (szkoła-szkoła, szkoła-uczeń, szkoła-rodzic).

Mówiąc o kwestiach cyfryzacji szkolnictwa warto jednak również wspomnieć o trwającej interwencji dotyczącej wsparcia rozwoju kompetencji nauczycieli w zakresie nauczania programowania. Ministerstwo Cyfryzacji w porozumieniu z Centrum Projektów Polska Cyfrowa realizuje konkursy na dofinansowanie projektów w ramach Działania 3.2 „Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej” Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 - pierwszy konkurs trwał od 29 sierpnia 2016 r. do 4 maja 2017 r., natomiast drugi potrwa od 30 czerwca 2017 r. do 29 września 2017 r. W założeniu projekty realizowane w ramach działania 3.2 POPC skierowane są do nauczycieli, którzy pragną zdobyć lub rozwinąć kompetencje w zakresie nauczania programowania wśród uczniów z klas 1-3 szkoły podstawowej. Aby przystąpić do projektu nauczyciel nie musi posiadać umiejętności nauki programowania. Kompetencję taką ma uzyskać właśnie dzięki udziałowi w projekcie. Wnioskodawca projektu na etapie aplikowania o dofinansowanie nie określa z góry rodzaju konkretnego oprogramowania oraz systemów, o które oprze naukę programowania, choć nie jest wykluczone, iż we wniosku wskaże on środowisko wizualnego programowania z którego skorzysta. Projekty 3.2 PO PC są adresowane bezpośrednio do nauczycieli i rola szkoły wiąże się tu przede wszystkim z udostępnieniem istniejącej infrastruktury w celu prowadzenia zajęć pozalekcyjnych z nauki programowania oraz zapewnieniu rekrutacji wśród uczniów. Należy zwrócić uwagę, iż podczas prowadzenia zajęć z uczniami nauczyciel może korzystać ze wsparcia mentorskiego trenerów zapewnianych przez wnioskodawcę.

Finansowanie konkursów kształtuje się następująco:

- kwota środków przeznaczonych na dofinansowanie projektów wynosi w I konkursie - 124 211 127,00 PLN, w II konkursie - 48 000 000,00 PLN. Są to środki pochodzące z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz współfinansowania krajowego z budżetu państwa.
- maksymalny poziom dofinansowania wynosi 95% wydatków kwalifikowalnych projektu; maksymalna dopuszczalna kwota dofinansowania projektu nie może przekroczyć 1,7 mln PLN.
- wnioskodawca jest zobowiązany do zapewnienia wkładu własnego na poziomie minimum 5% wydatków kwalifikowalnych projektu.
- minimalna wartość projektu złożonego do dofinansowania nie może być niższa niż 300 tys. PLN.

Z wyrazami szacunku,
Minister Cyfryzacji
Anna Streżyńska
/podpisano elektronicznie/

Do wiadomości:

Kancelaria Prezesa Rady Ministrów

Potwierdzam zgodność kopii wydruku z dokumentem elektronicznym:

Identyfikator dokumentu	634028.1908779.1908846
Nazwa dokumentu	MC_odpowiedź na oświadczenie Senatora Napieralskiego.pdf
Tytuł dokumentu	MC_odpowiedź na oświadczenie Senatora Napieralskiego
Sygnatura dokumentu	BM-WOP.072.57.2017
Data dokumentu	2017-06-08
Skrót dokumentu	264F9B125CC3B9BD3EF08555643437ED96AD0794
Wersja dokumentu	1.14
Data podpisu	2017-06-08 02:27:39
Podpisane przez	Anna Streżyńska; MC Minister Cyfryzacji

EZD 3.20.147.3729.3403

Data wydruku: 2017-06-08

Autor wydruku: Kozłowska Dagmara (Starszy specjalista)